Virtua Fighter 3tb - Beat ´em Up-Kult für Dreamcast™

Dreamcast™ Umsetzung von Virtua Fighter 3tb - das perfekte Gameplay im Genre

Nürnberg, 3. Februar 1999. Mit Virtua Fighter 3tb setzt SEGA die neueste Version der legendären Beat ´em Up Reihe für Dreamcast™ um. Die Virtua Fighter Spiele, von dem renomierten Entwicklerteam AM2 um Yu Suzuki entwickelt, gelten seit ihrem Erscheinen im November 1993 als Kultspiele des Beat ‘em Up Genre und bilden die Referenz für die Umsetzung neuester Technologien. Virtua Fighter 3tb knüpft an die Erfolge der Virtua Fighter Serie nahtlos an.

Zum ersten Mal in einer kompletten 3D-Welt, bietet Virtua Fighter 3tb zwölf unterschiedliche Charaktere, allesamt Spezialisten in den verschiedensten asiatischen Kampfsportarten. Im “Versus Battle” Modus können zwei Spieler gegeneinander spielen oder aber ein Einzelspieler sich mit einem Computergegner messen. Neu in Virtua Fighter 3tb ist die Möglichkeit, Teams zu bilden und mit ihnen gegen andere Teams zu kämpfen. Daher rührt auch der Name des Beat ‘em Up, “tb” steht für “team battle”.

Auf dreizehn unterschiedlichen Stages bieten sich die vielfältigsten Möglichkeiten, Kampftechniken zu erproben, weiterzuentwickeln und erfolgreich umzusetzen. Vielfältigste Tastenkombinationen machen erstmalig die Bildung eines individuellen Kampfstils möglich. Durch die komplette 3D-Grafik und die extreme Spieltiefe ergeben sich hieraus ganz neue Anforderungen an die Geschwindigkeit und die Geschicklichkeit der Spieler.

Dank der Hardware-Performance von Dreamcast™ beginnt mit Virtua Fighter 3tb ein neues Zeitalter im Beat ´em Up Genre für den Heimbereich. Eine Auflösung von 640x480 Pixel, die damit sogar noch über der 500er Auflösung des Model 3 Orginals liegt, und eine Frame-Rate von 60 Bildern pro Sekunde bieten kompromißlos fließende Spielbewegungen und einzigartig detaillierte Hintergründe.

Mit Virtua Fighter 3tb für Dreamcast™ ist SEGA ein absoluter Meilenstein in der Spielegeschichte gelungen, der erst in Verbindung mit der revolutionären 128-Bit Technologie von Dreamcast™ möglich wurde.

Weitere Informationen:
Tina Sakowsky, SEGA Gesellschaft für Videospiele mbH, Tel. 040-22938-255 oder E-Mail sakowsky@sega.de
Ute Richter, MS&L International Public Relations GmbH, Tel. 06171 58 87-44 oder E-Mail urichter@mslpr.de

SEGA im Internet: http://www.sega.de oder http://www.dreamcast.de
http://www.sega.com oder http://www.sega-europe.com

Bitte senden Sie ein Belegexemplar direkt an MS&L, Ute Richter, Obere Zeil 2, 61440 Oberursel.